



Programa do Concurso para Professor Substituto – 2014

Setor: Programação de Computadores

Programação de Computadores (utilizando a linguagem Python)

1. Listas, tuplas e strings em Python
2. Conjuntos e dicionários em Python
3. Recursividade e manipulação de arquivos em Python
4. Classes e herança: orientação a objetos em Python
5. Tratamento de Exceções em Python
6. Interfaces gráficas com tkInter
7. Módulos para python: numpy, matplotlib e scipy

BIBLIOGRAFIA

1. Head First Python, Paul Barry, O'Reilly Media, 2010, 496 pp.
2. Learning Python, Mark Lutz, O'Reilly Media, 2009, Fourth Edition.
3. Tutorial Python – Release 2.4.2, Guido van Rossum, disponível (em português) na internet em <http://www.python.org.br/wiki/DocumentacaoPython?action=AttachFile&do=get&target=python24.pdf>
4. The Python Tutorial — Python v2.7.3 documentation - Tutorial em inglês, disponível em <http://docs.python.org/tutorial/>
5. Python na Prática: Um curso objetivo de programação em Python. Disponível na internet em <http://www.async.com.br/projects/python/pnp/>, abril de 2004.
6. Introdução à programação com Python, Nilo Ney Coutinho Menezes, ISBN: 978-85-7522-250-8
7. Python para desenvolvedores http://ark4n.files.wordpress.com/2010/01/python_para_desenvolvedores_2ed.pdf